

# 「迷路からの脱出」を観察しよう

1.  は足踏みしている。
2. 勇者は  に向かってくっついている。
3. 画面は、 になっている。
4. 動かない  がいる。
5. 出てきたり消えたりするドクロが  体いる。
6. 勇者が  や  に触れると「しまった！」と言ってゲームが  る。
7. 勇者が  に触れたとき「やったー！」と言ってゲームが  る。
8. 50秒たっても青い丸に触れていなければ、 になる。