

「迷路からの脱出」を観察しよう

1. は足踏みしている。
2. 勇者は に向かってくっついている。
3. 画面は、 になっている。
4. 動かない がいる。
5. 出てきたり消えたりするドクロが 体いる。
6. 勇者が や に触れると「しまった！」と言ってゲームが る。
7. 勇者が に触れたとき「やったー！」と言ってゲームが る。
8. 50秒たっても青い丸に触れていなければ、 になる。